

# REGULAMIN KONKURSU „Play Your Way”

## § 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Konkurs, organizowany jest przez Organizatora w terminie i na zasadach określonych w niniejszym Regulaminie. (dalej: „Konkurs”).
2. Niniejszy Regulamin określa warunki i zasady, na jakich odbywa się Konkurs, w szczególności określa warunki uczestnictwa w Konkursie, prawa i obowiązki Organizatora oraz prawa i obowiązki Uczestników Konkursu (dalej: „Regulamin”).
3. Organizatorem Konkursu, przyznającym i wydającym Nagrody jest Plej sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie przy ul. Wiertniczej 128, kod pocztowy 02-952, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000338644, NIP 1132778398, REGON 142037355, o kapitale zakładowym 57.000,00 zł (dalej: „Organizator”).
4. Partnerem i Fundatorem nagród w Konkursie jest P4 Sp. z o.o., z siedzibą w Warszawie 02-677, ul. Taśmowa 7, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy KRS nr 0000217207, Regon 015808609, NIP: 951-21-20-077, wysokość kapitału zakładowego: 48 856 500,00 PLN (dalej: „Fundator”, „Partner”).
5. Konkurs odbywa się na terenie Rzeczypospolitej Polskiej z uwzględnieniem transgranicznego charakteru Internetu.
6. Konkurs obowiązuje od 11.07.2018 roku od godz. 10.00 do wyczerpania puli wszystkich Nagród przewidzianych w Konkursie, nie dłużej niż do 04.08.2018 roku do godz. 23:59:59. Treść Regulaminu dostępna jest na stronie internetowej [playyourway.play.pl](http://playyourway.play.pl) przez cały czas trwania Konkursu.
7. Konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, grą, której wynik zależy od przypadku ani żadną inną przewidzianą w Ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (tj. (Dz.U. z 2018 r. poz. 165) z późn. zm.).
8. Uczestnictwo w Konkursie jest dobrowolne.

## § 2. WARUNKI UCZESTNICTWA W KONKURSIE

1. Uczestnikiem Konkursu może być każda osoba fizyczna spełniająca łącznie następujące warunki (dalej: „Uczestnik”):
  - a) posiada miejsce stałego zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej,
  - b) zapoznała się z treścią Regulaminu i zaakceptowała jego postanowienia,
  - c) w dniu zgłoszenia do Konkursu ma co najmniej 18 lat i posiada pełną zdolność do czynności prawnych,
  - d) posiada dostęp do sieci Internet i aktywne konto poczty elektronicznej.
2. Uczestnikiem Konkursu nie mogą być osoby będące pracownikiem Organizatora, Fundatora lub podmiotów, które brały udział w organizowaniu i przeprowadzeniu Konkursu, a także osoby współpracujące z tymi podmiotami w sposób stały na innej podstawie niż stosunek pracy oraz ich współmałżonkowie, wstępni, zstępni, rodzeństwo, powinowaci do drugiego stopnia, osoby pozostające w stosunku przysposobienia, osoby pozostające z nimi we wspólnym gospodarstwie domowym lub ich małżonkowie.
3. Aby dokonać zgłoszenia w Konkursie należy, wejść na stronę [playyourway.play.pl](http://playyourway.play.pl) („Strona konkursowa”), zaakceptować Regulamin, podać swój adres e-mail oraz udzielić stosownych zgód.
4. Niespełnienie któregokolwiek z warunków zgłoszenia udziału w Konkursie lub zgłoszenie po terminie spowoduje nieważność zgłoszenia.

## § 3. ZASADY KONKURSU

1. Należy wejść na stronę [playyourway.play.pl](http://playyourway.play.pl) i postępować zgodnie z komunikatami na niej wyświetlanymi.
2. Uczestnik ma za zadanie w trakcie oglądania umieszczonych na stronie dwóch filmów („Film”) znaleźć ukryte w nich 4 elementy: ikona płatku śniegu („Elementy”).
3. Elementy są ukryte w Filmie zimowym. Uczestnik elementy zbiera za pomocą spacji na klawiaturze komputera lub za pomocą kliknięcia na ekranie urządzenia mobilnego
4. Jeżeli Uczestnikowi uda się zdobyć pojawiającą się na ekranie ikonę, zbierze jeden z czterech Elementów – jedna odkryta ikona to jeden Element.
5. Zadaniem Uczestnika jest zebranie wszystkich czterech Elementów („Zadanie konkursowe”). W przypadku ich zebrania Uczestnik uzyskuje status zwycięzcy („Zwycięzca”). W przypadku gdy Uczestnik nie zbierze czterech

Elementów, będzie miał prawo do powtarzania swojego udziału, aż do kompletnego wypełnienia Zadania konkursowego.

6. Organizator powoła komisję, która będzie czuwać nad przebiegiem i realizacją Konkursu („Komisja konkursowa”).
7. Uczestnik zobowiązany jest wykonać Zadanie konkursowe bez naruszenia niniejszego Regulaminu.
8. Uczestnik będzie w pełni odpowiedzialny za straty majątkowe jakie poniesie Fundator lub Organizator z tytułu roszczeń osób trzecich wynikających z nieprawidłowego charakteru powyższego oświadczenia złożonego przez Uczestnika.
9. Organizator zastrzega sobie prawo do odrzucania Zadań konkursowych nie spełniających wymagań opisanych w Regulaminie.
10. Uczestnik, który wykonał Zadanie konkursowe w sposób określony w §3 ust. 9 Regulaminu traci prawo udziału w Konkursie, a zgłoszenie udziału w Konkursie tego Uczestnika uważa się za nieważne.
11. W celu wyjaśnienia wątpliwości związanych z aktywnością Uczestnika w Konkursie Organizator może kontaktować się z Uczestnikiem za pośrednictwem poczty elektronicznej; podczas takiego kontaktu Organizator może oczekiwać od Uczestnika podania szczegółowych informacji dotyczących jego udziału w Konkursie.
12. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za okoliczności leżące po stronie Uczestnika Konkursu, które uniemożliwiają dostarczenie Nagrody.

#### **§ 4. ZWYCIĘZCY ORAZ NAGRODY**

1. Po kompletnym wykonaniu Zadania konkursowego dany Zwycięzca uzyskuje prawo do jednej z czterech kategorii nagród („Nagroda”):
  - a. I kategoria: kod do aplikacji Nawigacja Play, przyznawane według kolejności zgłoszenia:
    1. 200 sztuk kodów ważnych przez 6 miesiące od momentu aktywacji danego kodu, darmowy kod należy aktywować do 30 września 2018 r.
    2. 300 sztuk kodów ważnych przez 3 miesiące od momentu aktywacji danego kodu, darmowy kod należy aktywować do 30 września 2018 r.
    3. 500 sztuk kodów ważnych przez 1 miesiąc od momentu aktywacji danego kodu, darmowy kod należy aktywować do 30 września 2018 r.
  - b. II kategoria: 1000 sztuk kodów do aplikacji Tidal o ważności 90 dni od momentu aktywacji danego kodu. Darmowy kod należy aktywować do 30 września 2018 r.
  - c. III kategoria: 1000 sztuk kodów do wykorzystania na stronie [www.dogry.pl](http://www.dogry.pl). Każdy kod to 500 punktów do wykorzystania na ww. stronie. Darmowy kod należy aktywować do 30 września 2018 r.
  - d. IV kategoria: 1000 sztuk kodów do HBO GO uprawniających do korzystania z usług aplikacji. Kody ważne są w okresie od 11 lipca 2018 do 11 września 2018 roku. O faktycznym okresie korzystania przez Zwycięzcę z danego kodu decyduje data aktywacji kodu w okresie jego ważności.
2. Po wyczerpaniu wszystkich Nagród z danej Kategorii nagród, dana Kategoria przestanie być dostępna dla Zwycięzców
3. Aby odebrać Nagrodę, Zwycięzca będzie zobowiązany do podania adresu e-mail na który Nagroda (kod) zostanie przesłana.
4. Jeden adres e-mail Zwycięzcy może zostać użyty w Konkursie tylko jeden raz.
5. Konkurs trwa do wyczerpania Nagród, nie dłużej niż do 04.08.2018, do godziny 23:59:59.
6. Nagroda zostanie wysłana do Zwycięzcy w terminie 2 dni od przesłania przez niego adresu e-mail.
7. Wartość każdego z kodów, niezależnie od kategorii, nie przekracza kwoty 200,00 złotych.
8. Zwycięzcom nie przysługuje prawo do zastrzeżenia szczególnych właściwości Nagród, ani do otrzymania ekwiwalentu pieniężnego lub rzeczowego w zamian za Nagrody określone w Regulaminie.

#### **§ 5. DANE OSOBOWE UCZESTNIKÓW**

1. Administratorem w odniesieniu do danych osobowych Uczestników i Zwycięzców w związku z przeprowadzeniem Konkursu jest Fundator. Z inspektorem ochrony danych Fundatora można się skontaktować pod email lub listownie:
  - a. E-mail: [iod@pomocplay.pl](mailto:iod@pomocplay.pl),
  - b. Adres pocztowy: ul. Taśmowa 7, 02-677 Warszawa, z dopiskiem „Dane osobowe”.
2. Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny, lecz jest niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie.
3. Na potrzeby odebrania Nagrody w Konkursie w formularzu na Stronie konkursowej należy podać następujące dane: adres e-mail.

4. W zakresie, w którym administratorem jest Fundator, dane osobowe Uczestników będą przetwarzane nie dłużej, niż to będzie konieczne do należytego przeprowadzenia Konkursu. Po upływie tego okresu dane osobowe Uczestników będą przetwarzane wyłącznie dla celów dowodowych w celu udokumentowania wyrażenia przez Uczestnika zgody na przetwarzanie danych przez okres przedawnienia roszczeń.
5. Podane dane osobowe będą przetwarzane na podstawie zgody wyrażonej przez Uczestnika (art. 6 ust. 1 pkt a) ROZPORZĄDZENIA PARLAMENTU EUROPEJSKIEGO I RADY (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE.
6. Administrator w celu przeprowadzenia Konkursu powierzy Organizatorowi przetwarzanie danych osobowych Uczestników. Odbiorcami danych będą również podmioty, które będą dostarczać Zwycięzcom nagrody oraz podmioty udostępniające systemy teleinformatyczne wykorzystywane na potrzeby przeprowadzenia Konkursu.
7. Uczestnikowi przysługuje prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
8. Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
9. W pozostałym zakresie zastosowanie znajdują informacje zawarte na stronie [www.play.pl/oi](http://www.play.pl/oi).
10. Dane osobowe Uczestników Konkursu, którzy wnieśli reklamacje (w zakresie: imię, nazwisko, adres zamieszkania, e-mail oraz dane zamieszczone w treści reklamacji), będą przetwarzane przez Organizatora jako administratora w tym zakresie w celu przeprowadzenia procedury reklamacyjnej oraz przez okres przedawnienia roszczeń.

#### **§ 6. ŚWIADCZENIE USŁUG DROGĄ ELEKTRONICZNĄ**

1. Organizator jest jednocześnie usługodawcą usług świadczonych drogą elektroniczną w rozumieniu Ustawy z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną (tj. Dz.U. z 2017 r. poz. 1219) z późn. zm.). Regulamin stanowi jednocześnie regulamin świadczenia usług drogą elektroniczną w rozumieniu art. 8 ww. ustawy.
2. Organizator udostępnia Uczestnikom usługę polegającą na dostępie do strony internetowej [playyourway.play.pl](http://playyourway.play.pl) i udostępnionych w ramach tej strony funkcjonalności, a także przesyłaniu do Uczestników korespondencji związanej z przeprowadzeniem Konkursu na adres poczty elektronicznej podany w formularzu zgłoszeniowym.
3. Dla współpracy z systemem teleinformatycznym, którym posługuje się Organizator, Uczestnik powinien dysponować sprzętem (smartfonem, komputer, tablet) i systemem informatycznym spełniającym następujące wymagania techniczne:
  - a) połączenie z siecią Internet,
  - b) poprawnie skonfigurowana poczta elektroniczna.
4. Organizator zapewnia działanie systemu teleinformatycznego, który umożliwia korzystanie przez Uczestnika z usługi świadczonej drogą elektroniczną, w sposób uniemożliwiający dostęp osób nieuprawnionych do treści przekazu składającego się na tę usługę, w szczególności przy wykorzystaniu technik kryptograficznych odpowiednich dla właściwości świadczonej usługi, a także umożliwia jednoznaczny identyfikację stron usługi świadczonej drogą elektroniczną. W razie planowanych przerw, modernizacji lub też w innych podobnych wypadkach Organizator może powiadomić o nich Uczestnika poprzez informację na stronie internetowej [playyourway.play.pl](http://playyourway.play.pl).
5. Celem zapobieżenia pozyskiwania i modyfikacji przez osoby nieuprawnione danych osobowych przesyłanych drogą elektroniczną udostępnia się następujące środki techniczne:
  - a) Kodowanie transmisji danych protokołem SSL z podpisanym kluczem,
  - b) Zabezpieczenie bazy danych przed niepożądanym dostępem.
6. Rozpoczęcie przez Uczestnika korzystania z usług objętych Regulaminem lub akceptacja przez Uczestnika Regulaminu jest równoznaczna z zawarciem umowy.
7. Zgoda Uczestnika na korzystanie z objętych Regulaminem usług świadczonych drogą elektroniczną może być w każdej chwili cofnięta. Rozwiązanie umowy o świadczenie usług drogą elektroniczną świadczonej w oparciu o Regulamin dokonuje się na podstawie prośby Uczestnika o usunięcie z bazy danych. Dokonane przez Uczestnika zgłoszenie do udziału w Konkursie staje się nieważne z chwilą cofnięcia przez Uczestnika zgody na świadczenie usług drogą elektroniczną.
8. Do reklamacji usług świadczonych drogą elektroniczną stosuje się odpowiednio postanowienia § 7 Regulaminu.
9. W sprawach nieuregulowanych w Regulaminie w zakresie świadczenia usług drogą elektroniczną zastosowanie mają powszechnie obowiązujące przepisy prawa, w tym w szczególności przepisy Ustawy z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną.

## § 7. POSTĘPOWANIE REKLAMACYJNE

1. Wszelkie reklamacje Uczestników dotyczące Konkursu muszą być pod rygorem nieważności złożone na piśmie w ciągu 14 dni od zakończenia okresu obowiązywania Konkursu na adres siedziby Organizatora lub mailowo na adres [kontakt@playyourway.pl](mailto:kontakt@playyourway.pl)
2. O zachowaniu terminu do wniesienia reklamacji złożonej na piśmie decyduje data stempla pocztowego placówki pocztowej na terenie Rzeczypospolitej Polskiej, a reklamacji złożonej mailowo – data wysłania wiadomości e-mail na adres Organizatora wskazany w § 7. ust. 1. Regulaminu. Reklamacja powinna zawierać informację, że dotyczy Konkursu „PlayYourWay”, dane Uczestnika: imię, nazwisko, adres zamieszkania, adres e-mail, oraz przyczynę reklamacji wraz z jej uzasadnieniem.
3. Reklamacje złożone po terminie i reklamacje niespełniające warunków, o których mowa w § 7. ust. 2. Regulaminu, nie będą rozpatrywane.
4. Organizator rozpatrzy reklamację w terminie 14 (czternastu) dni od dnia jej otrzymania. Uczestnik zostanie powiadomiony o rozpatrzeniu reklamacji niezwłocznie za pośrednictwem poczty elektronicznej, na adres e-mail podany w zgłoszeniu reklamacyjnym lub pocztą na podany adres.
5. Decyzja Organizatora w przedmiocie reklamacji jest ostateczna, co nie wyklucza dochodzenia przez Uczestnika swoich roszczeń na drodze postępowania sądowego.

## § 8. INSTRUKCJA AKTYWACJI KODÓW

1. Aktywacja kodów TIDAL:
  - a) wejdź na stronę [www.tidal.com/redeem](http://www.tidal.com/redeem)
  - b) wpisz otrzymany na email kod
2. Aktywacja kodów HBO GO:
  - a) wejdź na stronę [www.hbogo.pl](http://www.hbogo.pl)
  - b) kliknij przycisk logowanie
  - c) wybierz Abonenci HBO GO u operatorów
  - d) z listy wybierz PLAY
  - e) zarejestruj się
  - f) w pole „Dane operatora” wpisz kod otrzymany na adres email
3. Aktywacja kodów Nawigacja Play:
  - a) wejdź do aplikacji na swoim telefonie
  - b) wejdź w menu i kliknij „Moje konto”
  - c) wybierz „Wprowadź kod usługi”
  - d) wpisz otrzymany na email kod i potwierdź
4. Aktywacja kodów na dogry.pl:
  - a) zaloguj się na stronie, jeśli nie masz konta musisz je założyć
  - b) przejdź do zakładki [www.dogry.pl/voucher](http://www.dogry.pl/voucher)
  - c) wpisz otrzymany na email kod

## § 9. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W kwestiach nieuregulowanych Regulaminem stosuje się w szczególności przepisy Kodeksu cywilnego oraz inne powszechnie obowiązujące przepisy prawa polskiego.
2. Organizatorowi przysługuje prawo do zmiany postanowień Regulaminu w uzasadnionych przypadkach, z zastrzeżeniem, że zmiany nie naruszają praw i obowiązków nabytych przez Uczestników przed zmianą Regulaminu. Zmiany będą dokonywane w formie aneksów do Regulaminu oznaczonych kolejnym numerem oraz datą. Regulamin w zmienionej formie obowiązuje od daty oznaczonej w jego treści po jego publikacji na stronie internetowej [playyourway.play.pl/regulamin](http://playyourway.play.pl/regulamin)
3. W przypadku zaistnienia siły wyższej, Organizator zastrzega sobie prawo do przedłużenia, skrócenia, zawieszenia, przerwania lub odwołania Konkursu.
4. Regulamin wchodzi w życie z dniem 11.07.2018 r.